



OFF ROAD



MANUALE

XPLOSIV®

SOMMARIO

INSTALLAZIONE..2
INIZIARE..3
MENU..3
PILOTARE...5
TIPI DI GARA E SFIDE................................6
LA MODALITÀ CARRIERA..........................9
LA MODALITÀ TORNEO...........................10
MULTIGIOCATORE...................................11
RICONOSCIMENTI...................................24

INSTALLARE OFF ROAD

1. Inserisci il CD-ROM di OFF ROAD (con l'etichetta verso l'alto) nel tuo lettore di CD-ROM o di DVD-ROM. Dopo pochi secondi dovrebbe partire l'esecuzione automatica del gioco. Seleziona "Installa" per installare il gioco. In caso contrario, riferisciti al punto 2, altrimenti salta al punto 3.

2. Se l'esecuzione automatica è disabilitata, fai doppio clic su "Risorse del computer" sul desktop di Windows. Fai doppio clic sul lettore CD-ROM o DVD-ROM per visualizzare i contenuti del disco. Fai doppio clic sul file chiamato autorun.exe.

3. Segui attentamente le istruzioni a schermo per completare l'installazione.

Nota: consulta il file readme durante l'installazione per ottenere le informazioni più aggiornate.

CONFIGURAZIONE DEL GIOCO

Dopo l'installazione, sarà visualizzata la schermata di configurazione del gioco. Da qui potrai impostare le tue preferenze per i controlli, la grafica, l'audio e la lingua. Scegli OK per salvare i cambiamenti fatti e tornare al Desktop. Scegli "Avvia il gioco" per salvare i cambiamenti fatti e avviare il gioco.

COMANDI DELLA TASTIERA

Comandi della tastiera per il giocatore 1

Controlli	**Durante il gioco**	**Nei menu**
Freccia sinistra / destra	Sterza	Menu a sinistra / destra
Freccia giù	Frena / Retromarcia	Menu giù
Freccia su	Accelera	Menu su
Maiusc destro	Vista posteriore	-
Control destro	Freno a mano	-
Invio	Cambia visuale	Conferma
Esc	Pausa / Riprendi	Indietro
P	Pausa	-
:	Zoom mini-mappa	-
;	Zoom mappa	-
I	-	Funzione speciale

Comandi della tastiera per il giocatore 2

Controlli	**Durante il gioco**
W	Accelera
A / D	Sterza (sinistra / destra)
S	Frena / Retromarcia
Control sinistro	Freno a mano
Q	Cambia visuale
Maiusc sinistro	Vista posteriore
Tab	Zoom mappa

INIZIARE

Benvenuto in **OFF ROAD**! Corri con 18 fra i più tosti fuoristrada, 4x4 e SUV da Ford e Land Rover attraverso vegetazioni lussureggianti, sbalorditivi paesaggi e terreni accidentati. Utilizza i percorsi alternativi per avvantaggiarti sugli avversari. Scendi dall'asfalto e buttati nella polvere!

MENU PRINCIPALE

GARA VELOCE – Competi in una gara singola. Il modo più veloce per correre subito! Alcuni percorsi non sono disponibili in questa modalità.

CARRIERA – Mettiti alla prova nella modalità carriera: ottieni le auto migliori e sblocca nuovi tracciati e sfide arcade.

TORNEO – Una serie di corse collegate che ti offrono una prova più breve della modalità carriera.

ARCADE – Competi nelle gare e nelle sfide sui tracciati e con le auto che hai sbloccato.

MULTIGIOCATORE – Competi in gare per due giocatori.

OPZIONI – Seleziona le opzioni di **OFF ROAD**.

MENU CARRIERA

Competi in una serie di gare e sfide per avanzare nei vari scenari, ottieni premi e sblocca nuovi veicoli e percorsi. Inizia dal piatto deserto e prosegui in scenari sempre più difficili, passando per i boschi umidi e sconnessi fino alle montagne innevate per l'esperienza di guida più estrema. Vinci nelle sfide della modalità carriera per sbloccare nuova località nella modalità arcade.

MAPPA CARRIERA – Mostra la tua posizione in modalità carriera; da qui puoi inoltre scegliere la prossima sfida o gara a cui vuoi partecipare.

GARAGE – Ripara le auto che hanno subito danni.

SHOWROOM – Compra i veicoli che hai sbloccato.

MENU TORNEO

La modalità Torneo è una "modalità di carriera mini", per i giocatori che vogliono un'esperienza di "pura" corsa.

MAPPA TORNEO – Mostra la tua posizione in modalità carriera; da qui puoi inoltre scegliere la prossima sfida o gara a cui vuoi partecipare.

GARAGE – Ripara le auto che hanno subito danni. Il garage del torneo è separato da quello della modalità carriera.

SHOWROOM – Compra i veicoli che hai sbloccato giocando in modalità carriera. Il tuo conto in banca per il torneo è separato da quello della carriera.

Nota: ulteriori veicoli possono essere sbloccati giocando in modalità Carriera.

MENU ARCADE

Competi in sfide e gare rapide sui tracciati e con i veicoli che hai sbloccato. Aumenta il livello di difficoltà per una sfida più impegnativa.

MENU MULTIGIOCATORE

Competi in gare normali per 2 giocatori e sfide "Spedizione" e di "Controllo danni" sempre per 2 giocatori. Selezionando Multigiocatore sarai rediretto alla schermata di impostazioni della gara.

OPZIONI

Configura le impostazioni del gioco e controlla i tuoi progressi e altre informazioni.

PROFILO

SALVA – Salva il tuo Profilo corrente.

CARICA – Carica un Profilo salvato in precedenza.

SOMMARIO DEL GIOCO - Vedi i tuoi progressi nel gioco.

OPZIONI GIOCO

CAMERA – Scegli la posizione della telecamera durante il gioco: Lontana, Frontale o Coda.

UNITÀ DI VELOCITÀ - Scegli l'unità di misura della velocità: chilometri all'ora o miglia orarie.

AUTOSALVATAGGIO - Ti consigliamo di lasciare abilitata la funzione di AUTOSALVATAGGIO in modo che i tuoi record e progressi siano salvati automaticamente.

AUDIO

VOLUME DEGLI EFFETTI – Imposta il volume degli effetti speciali.

VOLUME DELLA MUSICA – Imposta il volume della musica.

COMANDI

Scegli le periferiche di controllo per il Giocatore 1 ed il Giocatore 2.

NOTA: i comandi sono configurati usando il programma di configurazione del gioco che può essere lanciato dal menu Start di Windows (Start > Programmi > Empire Interactive >Off Road).

RICONOSCIMENTI

Scegli questa opzione per vedere i riconoscimenti del gioco.

PILOTARE

SCHERMATA DI GUIDA



INDICATORE DI POSIZIONE

L'indicatore di posizione mostra la posizione attuale del tuo veicolo ed il numero totale di veicoli in gara.

MAPPA TRACCIATO

La mappa tracciato mostra il percorso di gara; i puntini colorati indicano la posizione degli altri veicoli in corsa: il tuo veicolo è visualizzato come un triangolo rosso, mentre i tuoi avversari come dei puntini gialli.

Le scorciatoie ed i percorsi alternativi sono mostrati come parti del tracciato più scuri.

La linea del traguardo è indicata con un motivo a scacchi che attraversa il tracciato.

I checkpoint sono mostrati sulla mappa del tracciato durante le sfide checkpoint.

Durante una gara o sfida in cui esistono dei kit di riparazione, questi saranno visualizzati sulla mappa del tracciato.

CONSIGLIO: usa il tasto due punti (:) per ingrandire e rimpicciolire la mappa del tracciato. Ingrandendola potrai vedere in particolare il tracciato in fronte a te, mentre allontanandola potrai vedere una panoramica del circuito.

CONSIGLIO: Percorsi alternativi

Esistono diversi percorsi alternativi che si snodano dai tracciati principali di **OFF ROAD**. Questi percorsi si dividono per poi ricongiungersi al tracciato principale e possono offrire un'occasione per guadagnare tempo e posizioni in una gara o in una sfida.

Nota che spesso si possono trovare degli oggetti da raccogliere sui percorsi alternativi.

INDICATORE DEL GIRO

L'indicatore del giro ti mostra il giro corrente ed il numero totale di giri nella gara.

TEMPO SUL GIRO

I cronometri del giro ti mostrano il tempo corrente sul giro ed il tuo tempo migliore.

INDICATORE DI VELOCITÀ

L'indicatore di velocità ti mostra la velocità corrente del tuo veicolo.

CONSIGLIO: durante la gara utilizza diverse visuali per aiutarti a scegliere le strategie migliori.

Usa la visuale "Lontana" per incrementare il tuo campo visivo: questa è specialmente utile quando guidi uno dei veicoli più grossi del gioco o quando vuoi trovare degli oggetti nascosti.

Usa la telecamera "Coda" per avere una visuale posteriore e vedere tutti i veicoli che ti seguono.

INDICATORE DANNI

L'indicatore di danni è l'arco dentro al tachimetro che è graduato da 0% (nessun danno) a 100%. L'indicatore dei danni è "attivo" solo quando giochi in modalità carriera o torneo o durante la sfida di controllo danni. Nelle altre modalità rimane sempre sullo 0.

POTENZIAMENTI

Diverse sfide e gare di FORD RACING **OFF ROAD** includono "potenziamenti" posizionati sul tracciato. Per sfruttarli, investili mentre guidi.

I potenziamenti includono

	Kit di riparazione (ripara il tuo veicolo durante la corsa)
	Denaro
	Tempo bonus
	Penalità di tempo
	Manufatti

TIPI DI GARA E SFIDE

Ci sono 12 tipi di gare e sfide in **OFF ROAD:**



GARA

Una gara su 3 giri dove competi contro 5 avversari. I punti vengono assegnati in base alla posizione d'arrivo alla fine del terzo giro.

I punti sono assegnati come segue:

Posizione	1°	2°	3°	4°	5°	6°
Punti	10	8	6	4	2	1



ELIMINAZIONE

Una gara su 3 giri dove gli ultimi 2 veicoli alla fine di ogni giro vengono eliminati dalla gara e rimossi dal tracciato. La gara finisce quando vieni eliminato alla fine di un giro o, se ci arrivi, alla fine del terzo giro! Vengono assegnati i punti in base alla posizione finale.

I punti sono assegnati come segue:

Posizione	1°	2°	3°	4°	5°	6°
Punti	10	8	6	4	2	1



SPEDIZIONE

Questa è una sfida solitaria su 3 giri dove devi raccogliere il numero richiesto di manufatti per vincere.



PROVA A TEMPO

Questa è una corsa contro il tempo: devi battere il tempo sul giro stabilito entro 9 giri.



DUELLO

Questa è una sfida su 3 giri contro un numero sempre maggiore di avversari a cui viene dato un vantaggio in partenza. Alla fine di ogni giro devi essere in prima posizione per poter continuare la sfida. Per vincere devi essere primo alla fine dell'ultimo giro.



SORPASSO

Per vincere questa sfida devi superare il numero fissato di veicoli avversari entro il tempo limite. Ottieni del tempo bonus ogni volta che effettui un sorpasso pulito.



DA PUNTO A PUNTO

Una sfida dove devi attraversare il numero stabilito di checkpoint prima dello scadere del tempo. Quando raggiungi un checkpoint, sarai premiato con del tempo bonus e sarà posizionato un nuovo checkpoint sul tracciato.

CONSIGLIO: controlla la mini mappa per vedere dov'è il prossimo checkpoint: potrebbe essere alle tue spalle e quindi una svolta a 180° con il freno a mano sarà il modo migliore per raggiungerlo!



GARA CHECKPOINT

Una corsa contro 5 avversari ed il tempo! Devi raggiungere una serie di checkpoint prima dello scadere del tempo e finire la corsa in prima posizione per vincere.



SLALOM

Completa il numero stabilito di giri prima dello scadere del tempo e senza mancare troppe porte dello slalom lungo la strada. Il numero di porte che puoi mancare è visualizzato sullo schermo con il tempo rimanente. Se il tempo scade o manchi troppe porte, perderai la sfida.



SECONDI FUORI

Devi completare il numero stabilito di giri prima dello scadere del tempo. Due tipi di "potenziamenti" sono posizionati sul tracciato: dei cronometri a forma di uovo verdi che ti danno del tempo bonus quando ci guidi sopra e dei cronometri rossi che lo riducono.

CONSIGLIO: il tempo disponibile all'inizio non è sufficiente per completare la sfida, quindi assicurati d'investire più cronometri verdi che puoi!



CORSA DELL'ORO

Una corsa su 3 giri in cui devi attraversare il traguardo per primo e con la quantità di denaro necessaria.

Il denaro sarà posizionato lungo il tracciato dove lo dovrai trovare e raccogliere.

CONSIGLIO: gli oggetti da raccogliere si trovano spesso su percorsi alternativi o scorciatoie piuttosto che sul tracciato principale.



CONTROLLO DANNI

Una corsa su 3 giri dove devi attraversare il traguardo per primo e con un danno minore al tuo veicolo di quello prestabilito. Per aiutarti saranno posizionati dei "kit di riparazione" lungo il tracciato: raccoglili per ridurre il danno al tuo veicolo.

CONSIGLIO: per mantenere la velocità nelle curve a gomito (importante in diverse sfide), puoi derapare con il tuo veicolo: più potente il veicolo, migliore sarà la derapata! Per derapare, tira il freno a mano e fai girare il tuo veicolo intorno alla curva a gomito.

TIPI DI GARE MULTIGIOCATORE

GARA STANDARD MULTIGIOCATORE

Una gara su 3 giri per due giocatori e fino a 4 veicoli controllati dal computer dove chi vince si prende tutto!

SPEDIZIONE MULTIGIOCATORE

Chi raccoglie più manufatti prima dello scadere del tempo vince l'evento. Nota che i manufatti raccolti non ricompariranno!

Se due o più giocatori hanno raccolto lo stesso numero di manufatti allo scadere del tempo, allora si passerà alla fase di "sudden death" finché un giocatore non ha più manufatti dei suoi rivali.

CONTROLLO DANNI MULTIGIOCATORE

Una gara su 3 giri per due giocatori e fino a 4 veicoli controllati dal computer dove vince il primo a superare il traguardo con il danno inferiore al limite specificato.

LA MODALITÀ CARRIERA

EVENTI

La modalità carriera è costituita da una serie di eventi i quali sono mostrati sulla mappa della carriera come cerchi.

L'evento selezionato è indicato con un cerchio più grande.

Un evento è completato quando arrivi primo nella competizione e porti a termine le sfide con successo.

Per completare la carriera devi farti strada sulla mappa e vincere il grande evento finale.

Sulla mappa il colore dei cerchi ha il seguente significato

BLU – L'evento è sbloccato

BIANCO – L'evento è bloccato

VERDE – L'evento è completato

Per raggiungere (e vincere) l'evento finale non è necessario completare con successo ogni evento, ma se non giochi abbastanza eventi non potrai probabilmente sbloccare un veicolo abbastanza potente da essere competitivo nell'evento finale!

Inoltre completando gli eventi ottieni denaro con il quale puoi comprare nuovi veicoli dallo showroom, riparare le tue vetture danneggiate e sbloccare ulteriori tracciati e veicoli da usare nelle altre modalità di gioco.

Fai attenzione: proseguendo nella modalità carriera, incontrerai avversari più abili alla guida di veicoli più potenti, affronterai prove più dure e correrai su terreni sempre più insidiosi!

COMPETIZIONI

Le strade che connettono gli eventi indicano come puoi proseguire sulla mappa della carriera. Non c'è un ordine stabilito con cui devi proseguire sulla mappa, ma gli eventi sono più difficili verso il lato destro della mappa.

Le competizioni sono costituite da una serie di gare che ti consentono di guadagnare crediti e sbloccare nuovi eventi. Puoi ripetere le competizioni per guadagnare più crediti. Puoi partecipare ad una sola competizione alla volta.

Se inizi una nuova competizione mentre stai partecipando ad un'altra, il tuo progresso nella competizione in corso andrà perso.

CONSIGLIO: proseguendo sulla mappa dovresti comprare veicoli più veloci per rimanere competitivo quando gli eventi si fanno più difficoltosi.

CONSIGLIO: derapare con i veicoli più pesanti può essere fondamentale per ottenere migliori tempi sul giro.

SFIDE

Completale con successo per sbloccare veicoli e tracciati.

SHOWROOM

Tutti i veicoli che hai sbloccato sono in vendita nello showroom. Puoi acquistare lo stesso veicolo più di una volta.

Attenzione: il tuo garage può contenere un massimo di 36 veicoli, quindi non comprarne troppi simili o finirai lo spazio prima di aver sbloccato quelli più potenti verso la fine del gioco!

GARAGE

Tutti i veicoli che hai comprato sono parcheggiati nel tuo garage e sono disponibili per correre nelle modalità Carriera e Torneo. Se hai i soldi necessari, potrai riparare i tuoi veicoli danneggiati dalla schermata del garage.

Riparando i veicoli danneggiati ne ripristinerai le prestazioni. Se non hai abbastanza denaro, ricordati che puoi riparare i tuoi veicoli tramite i kit di riparazione che trovi durante la gara.

DANNO

La perdita di prestazioni dei veicoli a causa dei danni si verifica solo nelle modalità Carriera e Torneo.

I veicoli possono danneggiarsi durante qualsiasi gara o sfida nelle modalità Carriera e Torneo.

I veicoli danneggiati soffrono di una ridotta accelerazione e velocità massima, influendo anche sulla manovrabilità. L'indicatore di danni è l'arco dentro al tachimetro che è graduato da 0% (nessun danno) a 100%. L'indicatore dei danni è "attivo" solo quando giochi in modalità carriera o torneo o durante la sfida di controllo danni. Nelle altre modalità rimane sempre sullo 0.

Il livello di danno alla fine di ogni gara o sfida nelle modalità Carriera o Torneo, permane nel resto della modalità. Quindi se un veicolo finisce una gara con il 50% di danno, questo sarà il danno visualizzato nella schermata di riparazione nel garage ed è il danno con cui inizierà la prossima gara se non viene riparato.

Il danno è esclusivo alla due modalità quindi qualsiasi danno fatto ad un veicolo in una modalità non influisce sull'altra.

CONSIGLIO: controlla l'indicatore dei danni (il "cerchio interno" al tachimetro) per vedere il danno accumulato durante la gara.

RIPARAZIONI

Nella schermata del **garage**, puoi decidere di spendere il denaro per le riparazioni al veicolo in percentuale. Questo ti consente di effettuare delle riparazioni parziali anche se sei a corto di denaro.

CONSIGLIO: se non hai soldi, puoi riparare comunque il veicolo se trovi un "kit di riparazione" durante la gara.

LA MODALITÀ TORNEO

Il torneo funziona come una versione abbreviata della modalità carriera e vale la maggior parte di quanto detto in precedenza. Ciò nonostante gli eventi della modalità Torneo sono costituiti solo da gare e non includono quindi alcuna sfida.

I tornei diventano più difficili con il progresso del gioco.

DIFFICOLTÀ DEL GIOCO

Le impostazioni di difficoltà si applicano solo alla modalità arcade.

Scegli il livello di difficoltà dalla schermata "Arcade: Selezione gara".

I livelli di difficoltà influiscono su varie aree del gioco, incluse le seguenti:

- Il livello d'abilità degli avversari ed i veicoli che guidano.
- I tempi obiettivo sul giro per le prove a tempo. Ogni veicolo ha un proprio tempo obiettivo sul giro per ogni tracciato e livello di difficoltà.
- Limiti di tempo (per le sfide a tempo).
- Il numero di oggetti da raccogliere per vincere una sfida.

MULTIGIOCATORE

Gioca contro un avversario in due giocatori in modalità split screen.

IMPOSTAZIONI DI GARA:

MODALITÀ DI GARA – Scegli il tuo tipo di gara preferito: Gara, Spedizione o Controllo danni

VEICOLO – Scegli l'auto con cui correrai.

LOCALITÀ –Scegli l'area dove vuoi correre. Quando avrai scelto la località, ti sarà chiesto di scegliere un TRACCIATO in quella località.



RICONOSCIMENTI

RAZORWORKS

PRODUZIONE
Steve Hart
Kevin Bezant
Lisa Hill

GRAFICA
Chris Payton
James Morris
Marco Segers
Damien Murphy
Simon Richards
Abelardo Polonio
Martin Kirkley

DESIGN
Luigi Fusco
Steve Kirby

PROGRAMMAZIONE
Jeff Sheard
Matt Lewis
Callum Hope
Dan Clarke
Kaz Wanelik
Jason Turner
Nicola Salmoria
David Hunt
Neal Tringham

QA INTERNA
Stuart Bayliss
David Wallen

ULTERIORE GRAFICA E PROGRAMMAZIONE
Infusion Games Ltd

MODELLI DEI VEICOLI
V Being
Angelo Bod
Shafeq Rahman
Kunal Jain
Tarun Khanna
Ricky Kapur
Steve Oldacre

ThinkPlay.TV
Bob Plested
Aled Lloyd

AUDIO E MUSICA
Pitstop Productions
John Sanderson
Nadeem Daya

LOCALIZZAZIONE
MSM

EMPIRE INTERACTIVE

CAPO DELLO SVILUPPO
Steve Metcalf

PRODUTTORE
Benedict Wilkins

ASSISTENTE DI PRODUZIONE
Simon Davis

MANAGER QA
Dave Cleaveley

CAPO QA
James Davis

TEAM QA
Kyle Brewer
Nithiyan Thiruudaian
Oliver Pareja
Paul Lopez
Peter Leung
Phil Octave
Paul Jackson
Simon Collins

SERVIZI TECNICI
Haydon Farrar

MANAGER GENERALE
James Spice

MARKETING
Sean Walsh

MANAGER DELLE OPERAZIONI
Tony Bond

MANAGER DI STUDIO E LOCALIZZAZIONE
Andrew Philp

GRAFICA
Andrew Philp, Rob Cubbon, Nicole Smith

RINGRAZIAMENTI SPECIALI A
The Ford Motor Company
Land Rover
The Beanstalk Group

Mark Bentley
Patrick Mulligan
Lindsay Weaver
David Brisbourne
Roger Crathorne
Anthony Bradbury
Peter Keeling
Laura McNicholas

Rick Nath
Simon Davies
Tadasu Hasegawa

LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ

Installando, copiando o utilizzando in altro modo questo software, accettate le limitazioni esposte di seguito.

GARANZIA LIMITATA

Empire Interactive garantisce che questo software funzionerà in maniera conforme al materiale cartaceo o di accompagnamento per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto. Ogni garanzia implicita sul software è limitata a novanta (90) giorni, a meno che l'effetto di questa clausola non sia espressamente escluso dalle specifiche leggi in vigore.

ASSISTENZA CLIENTI

Tutta la responsabilità di Empire Interactive e il vostro unico supporto consistono, a discrezione di Empire Interactive, (A) nella restituzione del prezzo pagato, o (B) nella sostituzione del software o dell'hardware che non corrisponde a questa garanzia limitata e che viene restituito al venditore con una copia della ricevuta. Questa garanzia limitata non è applicabile se l'inadeguatezza del software deriva da incidenti, abusi o utilizzi inappropriati. Il software sostituito sarà coperto da garanzia per il tempo rimanente della garanzia originale o comunque per un periodo di trenta (30) giorni.

ESCLUSIONE DI GARANZIA

Nel modo più ampio consentito dalla legge, Empire Interactive e i suoi fornitori rifiutano qualsiasi altra responsabilità, garanzia, condizione o altri termini inclusi, espliciti o impliciti, ma senza limitazione alle garanzie implicite e/o a condizioni di commerciabilità e adattabilità per un particolare scopo, con attenzione al software e ai materiali cartacei che lo accompagnano.

ASSENZA DI RESPONSABILITÀ PER DANNI CONSEGUENTI

Nella maniera più ampia consentita dalla legge e in nessun caso, Empire Interactive o i suoi fornitori sono responsabili per qualsiasi tipo di danno (inclusi, senza alcuna limitazione, danni diretti e indiretti per incidenti a persone, perdita di profitti, interruzione di affari, perdita di informazioni, o ogni altra perdita particolare) che derivi dall'uso o dall'impossibilità di utilizzare questo prodotto, anche quando Empire Interactive sia stata avvisata della possibilità di tali danni. In ogni caso, l'intera responsabilità di Empire Interactive e dei suoi fornitori, con questo accordo, sarà limitata alla somma corrisposta per l'acquisto di questo software, a meno che l'effetto di questa clausola sia stato specificatamente escluso dalle leggi in vigore.
Qualsiasi copia, riproduzione, noleggio o trasmissione delle informazioni contenute sul disco che accompagna questo manuale rappresenta una violazione delle leggi in vigore.

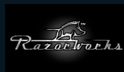
Questo accordo di licenza è soggetto alle leggi vigenti in Inghilterra.

AVVERTENZA PER CHI SOFFRE DI EPILESSIA

Attenzione: Leggete questo avviso prima di utilizzare questo gioco.

Alcune persone possono essere vittime di attacchi epilettici in seguito all'esposizione a certi schemi di luci o a luci lampeggianti mentre giocano ai videogiochi. A causa di alcune affezioni, potrebbero verificarsi sintomi di epilessia non rilevanti anche in persone che non hanno alcun precedente di questa malattia. Se voi (o un altro membro della vostra famiglia) soffrite di epilessia, consultate un medico prima di giocare. Se durante una partita a un videogioco notate sintomi come stordimento, visione alterata, contrazioni oculari o muscolari, perdita dei sensi, disorientamento, movimenti involontari o convulsioni, smettete IMMEDIATAMENTE di giocare e consultate il vostro medico.





www.icewaterdesert.com

EI-2253

Off Road © 2008 Empire Interactive Europe Ltd. Empire y el logo "" y Xplosiv son marcas comerciales o marcas registradas de Empire Interactive Europe Ltd. en el Reino Unido, Europa, EEUU y/u otros países. El óvalo de Ford y las placas de los coches son marcas comerciales registradas cedidas por Ford Motor Company. Land Rover, Range Rover y el logo Land Rover son marcas comerciales cedidas por Land Rover © Land Rover 2008. Todos los derechos reservados. Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.
Publicado por Empire Interactive Europe Limited. Desarrollado por Razorworks.

5017783026580
ITALIAN